PEDOMAN PESERTA

Olimpiade Komputer

OLIMPIADE KOMPUTER

"Technology Enriches Your Creativity"

Tahun ini, **CORE 3D** atau ***Computer Engineering Event Designed Delightfully for Dedication*** dari Himpunan Mahasiswa Sistem Komputer (HMSK) Universitas Andalas menyelenggarakan berbagai macam *event* menarik yang tentunya berbasis IT. Salah satunya yaitu **Olimpiade Komputer**. **CORE 3D** sangat yakin dengan adanya perkembangan IT yang sangat pesat, Olimpiade dewasa ini tidak hanya dibidang saintek ataupun soshum, tentunya juga dibidang IT.

Olimpiade Komputer atau yang biasa disebut **Olkom CORE 3D** ini ditujukan untuk peserta yang masih berstatus *SISWA* yakni pelajar SMA dan SMK se-derajat seluruh Sumatera Barat. Lomba ini berfungsi sebagai wadah untuk memperlihatkan kemampuan peserta dengan pengetahuan luar biasa di bidang teknologi dan untuk menambah wawasan IT. Caranya dengan menjawab soal-soal yang berhubungan dengan teknologi. *Event* ini dilaksanakan secara langsung di Auditorium Universitas Andalas, Padang.

Olkom CORE 3D didukung langsung oleh Dinas Pendidikan Provinsi Sumatera Barat. Ini dimaksudkan agar pihak sekolah yakin untuk mengirimkan peserta didiknya bertarung menjajahi soal demi soal di medan perang pada 22 dan 23 Oktober 2019 mendatang.

Tidak hanya mengasah otak kiri, *event* **Olkom CORE 3D** kali ini juga menyajikan beberapa agenda untuk otak kanan yang tentunya tidak akan membuat peserta bosan setelah berhadapan dengan soal. Setiap peserta berhak mendapatkan sertifikat kosong hari itu juga. Dan bagi pemenang, hadiah menarik dan uang tunai juga bisa didapat. **Olkom CORE 3D** membatasi peserta untuk mengikuti lombanya. Jangan sampai kehabisan *seat* ya!

Selamat Mendaftar!*

**Panduan selengkapnya silahkan scroll kebawah.*

1. Syarat dan Ketentuan

- Peserta **bukan** juara I, II, III, Harapan I, Harapan II, dan Harapan III Olimpiade Komputer tingkat **Nasional** tahun sebelumnya
- Peserta merupakan siswa/i SMA dan SMK sederajat se-SUMBAR dan masih aktif saat mengikuti lomba
- Semua jurusan di SMA dan SMK terkait diperbolehkan mendaftar
- Memiliki NISN (Nomor Induk Siswa Nasional) dan terdaftar di data pokok peserta didik yang diperoleh dari Data Pokok pendidikan (Dapodik).
- Peserta dikirim oleh sekolah yang bersangkutan berdasarkan surat izin siswa dari sekolah
- Pihak sekolah maksimal mengirimkan **lima** orang siswa/i nya dan **satu** guru pendamping
- Peserta mendaftar lomba sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan dan dinyatakan berhasil setelah mendapatkan notifikasi email
- Peserta memakai pakaian seragam sekolah dan rapi saat mengikuti lomba
- Setiap peserta membawa semua alat tulis sendiri
- Peserta datang dilokasi setidaknya 30 menit sebelum Olimpiade dimulai
- Peserta mengerjakan soal Olimpiade sesuai dengan waktu yang telah ditentukan, baik babak penyisihan maupun babak final
- Materi yang diuji adalah materi seputar Algoritma, Pemrograman, dan Matematika
- Saat lomba berlangsung, peserta mengerjakan soal secara individu serta diharuskan bersikap tertib, jujur, dan menghindari segala bentuk kecurangan
- Jika terbukti melakukan kecurangan, peserta yang bersangkutan langsung **didisfikualisasi** dari lomba
- Pihak sekolah dan peserta harap membaca Pedoman Peserta Olimpiade Komputer CORE 3D dengan baik

2. Biaya Pendaftaran*

- Biaya Registrasi Online *Rp 30.000,-*
- Biaya On The Spot *Rp 35.000,-*

Pembayaran Via Transfer Bank:

- Bank Syariah Mandiri

  No. Rekening : 7117928149
  Atas Nama : HMSK FTI UNAND

- Bank Negara Indonesia (BNI)

  No. Rekening : 509199825
  Atas Nama : Wike Arianti

*Biaya pendaftaran ini dimaksudkan agar panitia yakin dan sebagai bukti, bahwa peserta adalah benar mengikuti perlombaan dan tidak diwakilkan oleh peserta/ sekolah lain

3. Panduan Pendaftaran

- Telah membaca syarat dan ketentuan Olimpiade Komputer CORE 3D.
- Pendaftaran dimulai pada 5 Agustus dan ditutup 31 Agustus 2019 secara *online*
- Pendaftaran *on the spot* dilakukan pada saat registrasi ulang pada 22 Oktober 2019

Pendaftaran Online :

- Telah melakukan pembayaran via transfer
- Foto/Scan bukti pembayaran dengan ukuran maksimal 1Mb.
- Buka form pendaftaran online *www.bit.ly/RegistrasiOLKOM* atau dapat juga dengan me-*scan* barcode yang ada di bawah kanan pamflet
- Isikan alamat email, nama lengkap, asal sekolah, kelas, NISN, nomor telepon dan upload bukti pembayaran lalu kirim.
- Apabila registrasi berhasil bukti pendaftaran akan dikirim melalui email, cetak bukti tersebut untuk dibawa saat registrasi ulang

Pendaftaran *On The Spot*

- Peserta langsung mendaftar di Auditorium Universitas Andalas dengan membawa semua berkas dan biaya pendaftaran *On The Spot* untuk langsung melakukan registrasi
- Pendaftaran dimulai dari jam 07.00 WIB sampai sebelum olimpiade komputer dimulai. Apabila terlambat dan olimpiade telah dimulai, resiko tanggung sendiri oleh peserta dan tidak ada penambahan waktu saat lomba berlangsung

Pendaftaran Ulang*

Beberapa berkas yang wajib dibawa saat pendaftaran ulang:

- Print out bukti registrasi
- Bukti pembayaran
- Surat tugas satu guru pendamping dan surat izin siswa dari sekolah

*Semua berkas disatukan dalam satu map

4. Fasilitas Peserta

- Hanya peserta yang lolos verifikasi (saat registrasi ulang) yang berhak mengikuti lomba dan mendapatkan sertifikat kosong pada hari pertama (pada babak penyisihan)
- Peserta yang lolos verifikasi berhak mendapatkan kokarde sebagai bukti peserta aktif
- Pada babak penyisihan, peserta dan satu guru pendamping akan mendapatkan *snack*
- Peserta yang masuk kedalam 20 besar, berhak melanjutkan babak final pada hari berikutnya pada 23 Oktober 2019
- Setiap peserta finalis satu guru pendamping berhak mendapatkan *snack* dan makan siang

- Peserta yang mendapatkan juara tiga besar akan mendapatkan uang tunai sebesar **Rp2.000.000+sertifikat dan trophy** untuk **juara I**, **Rp1.500.000+ sertifikat dan tropy** untuk **juara II**, dan **Rp1.000.000 + sertifikat dan trophy** untuk **juara III**
- Dan untuk 17 peserta finalis lainnya akan mendapatkan sertifikat finalis
- Panitia **tidak** menyediakan failitas penginapan bagi setiap peserta dan guru pendamping yang masuk finaslis 20 besar

5. Jadwal Kegiatan

- Hari Pertama

Waktu*	Kegiatan
07.00 - 09.00	Registrasi Ulang Peserta dan Pembukaan Lomba
09.00 - 12.00	Lomba Olimpiade Komputer (Babak Peyisihan)
12.00 - 14.00	I S H O M A
14.00 - 15.00	Pengenalan Sistem Komputer Unand dan *Ice Breaking*
15.00 – 16.00	Pengumuman Finalis

- Hari Kedua

Waktu*	Kegiatan
08.00 - 09.00	Registrasi Ulang Peserta Finalis
09.00 - 12.00	Lomba Olimpiade Komputer (Babak Final)
12.00 – 14.00	I S H O M A
14.00- 15.00	Pengumuman Hasil Final

* Jadwal sewaktu-waktu bisa berubah

6. Contact Person

- Rahima (0812-7050-1322)
- Fajar (0823-8273-5877)